

BOCCIA

Súťažný poriadok

Vypracovalo ŠTK pre šport boccia

Schválené ŠTK

Vydané dňa :

Platné od :

1. Riadenie súťaží

Súťaže riadi Slovenský zväz telesne postihnutých športovcov (ďalej len SZTPŠ) prostredníctvom Športovo technickej komisie (ďalej len ŠTK) pre šport boccia. Na návrh ŠTK vydá SZTPŠ poverenie na konkrétnu osobu, ktorá bude za organizáciu a priebeh súťaže zodpovedná.

2. Usporiadateľ

Usporiadateľom jednotlivých turnajov sú z poverenia SZTPŠ športové kluby alebo oddiely podľa schválenia ŠTK. Pod hlavným organizátorom sa rozumie konkrétna osoba, ktorá je zodpovedná za celkovú organizáciu podujatia.

Povinnosti hlavného organizátora sú nasledovné:

1. Včasné rozposlanie prihlášok a propozícií turnaja všetkým športovým klubom a oddielom, ktoré majú riadne členstvo v SZTPŠ a zaoberajú sa športom boccia, na sekretariát SZTPŠ, predsedovi a všetkým členom ŠTK na schválenie minimálne 20 dní pred oficiálnym dátumom uskutočnenia sa domáceho podujatia a najneskôr 120 dní pred oficiálnym dátumom uskutočnenia medzinárodného podujatia. V prihláške a propozíciách musí byť jasne a na viditeľnom mieste uvedená informácia, aby si hráči na turnaj pod záštitou SZTPŠ priniesli platný členský preukaz SZTPŠ. Bez preukázania sa preukazom nebude hráčovi, asistentovi, rozhodcovi umožnené sa na turnaji zúčastniť. Zároveň všetci hráči, asistenti a rozhodcovia musia podpísať tlačivo GDPR spolu s tlačivom so súhlasom o spracovaní osobných údajov.
2. Kompletne vypísané prihlášky musí hlavný organizátor prijať najneskôr 3 dni pred zahájením ligového kola. Po tomto termíne nemusí prihlášky akceptovať. Ak sa niektorý z prihlásených hráčov nezúčastní zo zdravotných alebo iných dôvodov na súťaži, je povinný predložiť organizátorovi písomné odôvodnenie alebo lekárske ospravedlnenie svojej neúčasti.
 - a. v prípade neúčasti prihláseného športovca na ktoromkoľvek podujatí bez udania dôvodu mu bude pozastavený štart na najbližšom turnaji podľa schváleného kalendára podujatí, v prípade, že nasledujúci turnaj je výberový, prenáša sa pozastavenie štartovného na ďalší ligový turnaj. Pozastavenie účasti je prenosné v rámci sezón.
3. Najneskôr do troch dní zverejniť oficiálne výsledky turnaja a poslať ich všetkým zúčastneným športovým klubom a oddielom, predsedovi ŠTK, na sekretariát SZTPŠ a správcovi národného rebríčka.
4. Organizátor je povinný po skončení turnaja najneskôr do troch dní dodať písomný zoznam zúčastnených a nezúčastnených hráčov predsedovi ŠTK.
5. Zabezpečiť tlačivo „Záznam o priebehu hry“ na podujatie, ktoré musí byť po skončení zápasu podpísané oboma hráčmi či kapitánmi páru alebo tímu, rozhodcom na kurte a hlavným rozhodcom podujatia

6. Musí zabezpečiť preškolenie zapisovateľov, časomeračov a čiarových rozhodcov pred začatím podujatia
7. Musí zabezpečiť umiestnenie hodín na viditeľnom mieste. Čas na týchto hodinách bude oficiálnym časom podujatia pre hráčov i rozhodcov ako aj pre celý organizačný tím. Odporúčané je umiestnenie oficiálnych hodín aj na vstupe do call room-u.
8. Organizátor zabezpečuje rozhodcov a časomeračov na daný turnaj a zároveň zabezpečí adekvátnu kvalitu hracej plochy (dobrý technický stav, riadne vyznačené kurty). Organizátor je tiež povinný zabezpečiť roll test pred každým podujatím. Náhradné sady zabezpečí ŠTK. Lopty, ktoré neprejdú testom, budú odobraté organizátorom podujatia a vrátené až po poslednom odohratom zápase daného turnaja.
9. Musí poslať kompletný zoznam prihlásených športovcov poverenému delegátovi pre kontrolu evidencie a klasifikácie hráčov. Športovci, ktorým bude chýbať klasifikácia, nebudú môcť na podujatiach štartovať. Do súťaže môžu byť zaradení hráči len s podmienkou absolvovania minimálne jednej národnej klasifikácie alebo jednej medzinárodnej klasifikácie. Kluby po dohovore s klasifikátorom môžu požiadať kedykoľvek o klasifikáciu hráčov, maximálne však štyri klasifikácie do roka. Jediným právoplatným arbitrom konečnej oficiálnej zdravotnej klasifikácie športovcov je medzinárodná klasifikačná komisia poverená organizáciou BISFed. Tak, ako bolo schválené na ŠTK, cestovné náklady klasifikátora prepláca SZTPŠ, ostatné náklady (strava, ubytovanie) zabezpečuje klub.
10. Technické vybavenie na časomieru zapožičiava ŠTK. Pri preberaní techniky je potrebné podpísať preberací protokol. Zodpovednou osobou je tá, ktorá techniku prevzala a podpísala protokol.

3. Účastníci

Účastníkom turnaja sa stáva hráč, asistent prípadne iná osoba, ktorá je nahlásená prostredníctvom klubu či oddielu na základe oficiálnej prihlášky na turnaj, ktorú organizátor dostane v riadnom termíne podľa propozícií súťaže.

4. Rozhodcovia a časomerači

Rozhodcom na turnaji môže byť iba ten rozhodca, ktorý splnil kritériá minimálne jedného národného školenia rozhodcov. Ďalej sa môžu turnaja zúčastňovať rozhodcovia „čakatelia“, ktorí majú záujem stať sa národnými rozhodcami. Títo však nemôžu riadiť zápasy, ale môžu vypomáhať ako postranní rozhodcovia pod dozorom hlavného rozhodcu turnaja a rozhodcu na danom kurte. Na ligových turnajoch môže rozhodovať aj neakreditovaný rozhodca pod dozorom hlavného rozhodcu. Časomerači nemusia absolvovať rozhodcovský kurz. Časomerači by mali byť vopred oboznámení so zariadením, prípadne aj so základnými pravidlami boccie a mali by absolvovať krátke školenie obsluhy zariadenia, ktoré sa na kurte bude používať. Zoznam rozhodcov je prílohou č. 1. Rozhodca musí byť súčasťou RegiSportu, musí mať preukaz člena SZTPŠ a bude mu vystavený certifikát o absolvovaní rozhodcovského kurzu. Na základe úspešnosti v teste a skúseností, ktoré zhodnotí hlavný rozhodca budú rozhodcovia rozdelení do troch skupín: A – hlavný rozhodca; B – rozhodca; C – čiarový rozhodca. Zároveň rozhodca musí mať klubovú

príslušnosť, ktorá však nesmie ovplyvniť nestrannosť pri výbere podujatia, na ktorom bude rozhodovať. Pred začiatkom každého podujatia organizovaného pod záštitou SZTPŠ sa rozhodcovia, čiaroví rozhodcovia aj časoví rozhodcovia musia preukázať platným členským preukazom SZTPŠ. V prípade, že tak neurobia, nebude im umožnené sa na podujatí zúčastniť.

5. Povinnosti rozhodcu

1. je rozhodcom svojho kurtu a koordinuje čiarového a časového rozhodcu
2. včas si vyzdvihne hárok a dostaví sa na určené miesto, kde si prevezme hráčov. V prípade zdržania na predchádzajúcom zápase, môže rozlosovaním poveriť hlavný rozhodca, zastupujúceho
3. rozhodca pred začiatkom zápasu vykoná všetky úkony spojené s procedúrami v call room-e, ktoré sú podrobne rozpísané v platných pravidlách hry Boccia.
4. privedie hráčov na určený kurt, a dá im čas na rozhádzanie sa. Odporúča sa aby rozhodca dohliadol na správne umiestnenie hráčov v boxoch, no rozhodca za to nenesie zodpovednosť.
5. počas rozcvičky sa spýta čiarového rozhodcu a časomerača, či im je všetko jasné, príp. im dá stručné zhrnutie, čo od nich očakáva
6. pred každou hrou skontroluje, či sú správne nastavené údaje na časomiere
7. po každej hre ohlásí konečné skóre hry a ukáže ho aj na ukazovateli hráčom aj časomeračovi /zapisovateľovi
8. V divízii, v ktorej hráč nemá asistenta, loptičky po skončení smeny zbiera rozhodca, pre ktorého neplatí jedna minúta. Hráč však po skončení jednej minúty musí byť pripravený na hru vo svojom boxe. Rozhodca postupuje podľa platných pravidiel BisFED.
9. striedanie hráčov osobne zaznamenáva do hárku
10. priebežne si sleduje ubiehanie času (aj či beží správny čas) a zastaví čas v prípade uváženia rozhodcu
11. vedie zápas s vystupovaním rozhodcu podľa „Kódexu rozhodcov“ a pravidiel, v prípade potreby požiada svojho čiarového rozhodcu o pomoc
12. signalizuje farbu, ktorá hrá smerom k hráčom a potom aj k časomiere
13. v prípade priestupku jasne a stručne informuje hráča a potom aj zapisovateľa o priestupku a udelenom treste
14. po skončení zápasu vyhlási víťaza a finálne skóre, potom skontroluje korektnosť zápisu a zapíše aktuálny čas
15. zozbiera podpisy zúčastnených a sám podpíše posledný
16. skontroluje, či je kurt pripravený na ďalší zápas a odvedie hráčov
17. odovzdá hárok na podpis hlavnému rozhodcovi. V prípade nepodpísania niektorého z hráčov upozorní na možnosť protestu
18. počas celého podujatia sa riadi podľa „Kódexu rozhodcov“

6. Povinnosti čiarového rozhodcu

1. riadi sa pokynmi rozhodcu na kurte
2. sleduje priestupky a podáva o nich informácie rozhodcovi (počas hry je s ním v očnom kontakte)
3. do zápasu vstupuje iba na výslovnú žiadosť rozhodcu (pomoc pri meraní, tlačení hráča do kurtu...)
4. môže pomáhať s premiestňovaním mŕtvych lôpt na určené miesto
5. v prípade akýchkoľvek nejasností a otázok sa obráti na svojho rozhodcu na kurte

7. Povinnosti časomerača / zapisovateľa

1. uistí sa, že vie obsluhovať časomieru, zapisovať údaje do hárku a pozná priebeh hry
2. pred zápasom si pripraví všetky údaje a potvrdí rozhodcovi, že je pripravený začať
3. počas smeny nahlas ohlásí: 1 minúta pred koncom hry, 30 sekúnd, 10 sekúnd a čas vypršal
4. zapisuje údaje do hárku (čas, skóre...)
5. v prípade potreby upraví čas na žiadosť rozhodcu
6. po skončení poslednej smeny zapíše výsledné skóre a víťaza a pripraví časomieru na ďalší zápas
7. v prípade akýchkoľvek nejasností a otázok sa obráti na svojho rozhodcu na kurte

8. Povinnosti hlavného rozhodcu

1. počas turnaja by nemal vykonávať žiadnu inú funkciu, sleduje priebeh zápasov a je k dispozícii pre riešenie akýchkoľvek otázok či nedorozumení
2. zabezpečí schôdzku rozhodcov pred zahájením podujatia
3. určuje rozhodcov na jednotlivé kurty
4. dbá, aby úroveň rozhodovania bola rovnaká počas celého priebehu súťaže
5. zabezpečuje protestné konanie
6. zabezpečí kontrolu prípadne podpísanie „Kódexu rozhodcov“ pred začatím podujatia všetkými pozvanými rozhodcami
7. je v kontakte s organizátorom, aby bol vopred informovaný a pripravený na podujatie
8. podá základné informácie o priebehu zápasov na začiatku podujatia, zabezpečí krátke preškolenie rozhodcov týkajúce sa práce s časomierou (sám to musí ovládať tiež)
9. vyplní každému rozhodcovi, ktorí sa zúčastnil na podujatí Logbook – hodnotenie rozhodcov
10. dodržiava pravidlá a poriadok podujatia, koná vždy férovo
11. nachádza sa na športovisku počas celého konania turnaja. V prípade, že sa na športovisku nachádzať nemôže, určí svojho zástupcu, ktorý ho dokáže plnohodnotne zastúpiť v prípade potreby na nevyhnutný čas.

9. Povinnosti technického delegáta

Technický delegát je zodpovedný počas turnaja za časový rozpis, rieši protesty spolu s hlavným rozhodcom, zapisuje a uverejňuje výsledky, zabezpečuje časomieru a ostatné technické záležitosti.

10. Postup na získanie a udržanie licencie národného rozhodcu a spôsob odmeňovania

Tieto podmienky schvaľuje ŠTK na základe predložených návrhov. Základnou podmienkou je účasť na národnom kurze rozhodcov. Čakatelia sa musia podrobiť písomnému testu pravidiel a následne pristúpia k praktickej skúške na základe ktorej im bude alebo nebude udelený certifikát národného rozhodcu.

Odmeny rozhodcom a časomeračom(časový rozhodca) sú stanovené v sume:

Časový rozhodca	15 € / deň
-----------------	------------

Rozhodca	30 € / deň
Hlavný rozhodca	30 € / deň
Technický riaditeľ pretekov	40 € / deň

Každý organizátor je povinný dodržiavať vyššie uvedené čiastky a spôsob odmeňovania.

11. Klasifikácia

1. národná klasifikácia platí nepretržite a dá sa zmeniť na návrh športovca, klubu a ŠTK
2. v prípade zmeny zdravotného stavu má právo klasifikačný lekár preklasifikovať športovca do inej kategórie, prípadne i ukončiť jeho činnosť v danom športovom odvetví na základe aktualizovanej zdravotnej dokumentácie
3. zmena klasifikačnej triedy hráča je platná podľa rozhodnutia ŠTK.
4. noví hráči musia prejsť klasifikáciou pred začatím podujatia
5. pri štarte zahraničných hráčov sa berie do úvahy ich národná klasifikácia
6. každému hráčovi sa po absolvovaní klasifikácie zaznamená kategória, do ktorej bol zaradený, do registračného preukazu SZTPŠ aj s podpisom a pečiatkou klasifikačného lekára

12. Klasifikačné rozdelenia do BC kategórií

Rozdelenie do kategórií (BC1, BC2, BC3, BC4 a BC5) sa bude posudzovať podľa druhu zdravotného postihnutia v súlade s platnou verziou medzinárodných klasifikačných pravidiel BISFed.

13. Termíny a miesto konania turnajov

Kalendár domácich športových podujatí predkladá ŠTK podľa Smernice SZTPŠ č. 3 čl. 2. písmena c) vždy na zasadnutiach **koncom roka, ktoré sa zverejňujú do konca januára**. Medzištátne podujatia sa dopĺňajú priebežne na základe propozícií, ktoré odosielajú usporiadateľské krajiny. Reprezentačné svetové podujatia zverejňuje BISFed prostredníctvom národných členských organizácií – u nás SZTPŠ. V prípade zahraničného turnaja, ktorý nie je pod záštitou BISFed musia byť upovedomení SZTPŠ a predseda ŠTK buď usporiadateľom alebo klubom, ktorý bol oslovený.

14. Druhy turnajov

1. Majstrovstvá Slovenska pod hlavičkou SZTPŠ (sú zaradené do oficiálnych bodovaných podujatí slovenského rebríčka)
 - a. Súťaž jednotlivcov BC1, BC2, BC3, BC4, BC5
 - b. Súťaž párov BC3, BC4, BC5 a tímov BC1/BC2
2. Oficiálne národné preteky pod hlavičkou SZTPŠ (podm. otvorenia kateg. sú minimálne 4

športovci v tej istej kateg.):

- a. Ligové preteky - súťaž jednotlivcov BC1, BC2, BC3, BC4, BC5
3. Národné a Medzinárodné turnajové podujatia konané na Slovensku a schválené ŠTK:
 - a. Súťaž jednotlivcov BC1, BC2, BC3, BC4, BC5
 - b. Súťaž párov BC3, BC4, BC5 a tímov BC1/BC2
4. Boccia Masters pod hlavičkou SZTPŠ (výberový národný turnaj):
 - a. súťaž jednotlivcov BC1, BC2, BC3, BC4, BC5

Počas všetkých oficiálnych národných pretekov sú hráči, spoluhráči a asistenti povinní používať športové oblečenie reprezentujúce klub, za ktorý štartujú. Na medzinárodných priateľských alebo reprezentačných podujatiach musia používať rovnaké reprezentačné oblečenie.

1. Ligové turnaje – oficiálne, bodované turnaje
 - a. tieto turnaje organizujú športové kluby alebo oddiely na Slovensku
 - b. súčasťou ligových turnajov sú súťaže s neobmedzeným počtom hráčov (jednotlivci BC1 – BC5) podľa uváženia a možností usporiadateľa a po jeho dohode s ŠTK
2. Oddielové turnaje - neoficiálne nebodované turnaje
 - a. usporadúva ich oddiel alebo športový klub pre svojich členov
 - b. turnajov sa môžu zúčastniť aj neregistrovaní športovci
 - c. počet a druh kategórií v súťaži je ľubovoľný

15. Podmienky účasti

Právo štartovať na bodovacej súťaži má každý športovec, ktorý je riadne registrovaný na SZTPŠ a prešiel minimálne národnou klasifikáciou a je zaregistrovaný v systéme RegiSport.

16. Úhrada nákladov

SZTPŠ sa zaväzuje kompletne financovať iba jedno domáce podujatie v danom roku, a to Majstrovstvá Slovenska jednotlivcov, párov a tímov. V tomto prípade hradí všetkým účastníkom stravu. Domáce podujatia sú organizované ŠTK, ktoré poveruje jednotlivé kluby a financovanie týchto turnajov je hradené z rozpočtu všeobecnej boccie. Na ligových turnajoch sú z rozpočtu všeobecnej boccie hradené výplaty rozhodcov, časomeračov a občerstvenie (pitný režim). Sponzorské dary sú na uvážení organizátora. Na ligových kolách sa za pódiové umiestnenie udeľujú iba diplomy.

TURNAJE POD ZÁŠTITOU SZTPŠ: Pre vyúčtovanie ligových kôl a MSR – jednotlivcov, párov a tímov je potrebné vypísať tlačivo, ktoré je možné nájsť na stránke SZTPŠ. (faktúry nebudú akceptované).

TURNAJE, KTORÉ NIE SÚ POD ZÁŠTITOU SZTPŠ: V prípade iných turnajov, ktoré nie sú pod záštitou SZTPŠ sa k financovaniu vyjadruje a schvaľuje ŠTK, a to pred podujatím. V prípade schválenia rozsahu financovania ŠTK, jeho predseda vypíše objednávku so žiadosťou na SZTPŠ a odošle ju ešte pred uskutočnením podujatia. Na základe tejto objednávky organizátor vystaví faktúru SZTPŠ.

PREPLÁCANIE CESTOVNÝCH NÁKLADOV ROZHODCOV: Cestovné príkazy pre rozhodcov je možné preplatiť cez SZTPŠ. Podmienkou je naplnená kapacita auta minimálne dvoma rozhodcami.

17. Predpis

Hrá sa podľa platných pravidiel BISFed. Hrá sa skupinový herný systém.

1. (iba v prípade, že na turnaji je zúčastnených iba 5 hráčov). Podľa počtu zúčastnených hráčov turnaja postupuje zo skupín 4 alebo 8 hráčov. Na základe toho sa bude hrať buď štvrtfinále alebo semifinále. Od 4 skupín hore v daných kategóriách musia byť hráči rozdelení do štvrtfinále. Pri nižšom počte skupín do semifinále. V prípade nerovnovážneho počtu hráčov v skupine, body posledného hráča nebudú brané do úvahy pre ďalší postup.

- a. celkom štyria hráči do semifinálového pavúka alebo
 - b. celkom osem hráčov, ktorí budú rozdelení do štvrtfinálového pavúka
2. Počet nasadených hráčov sa rovná počtu skupín v danej kategórii. V prípade neúčasti nasadeného hráča sa nasadzuje hráč, ktorý je ďalší v poradí. **Ostatní hráči budú dosadzovaní do skupín podľa medzinárodného kľúča tzv. hada. (viď prílohu č. 3).**

Postupový kľúč pri 4 skupinách viď tabuľka č. 2

Štvrtfinále	Semifinále	Finále
Skupina A A1		
Skupina A 2C		
Skupina B 2B		
Skupina B 1D		
Skupina C 1C		
Skupina C 2A		
Skupina D 2D		
Skupina B 1B		

tabuľka č. 2

Postupový kľúč pri 3 skupinách viď. tabuľka č. 3

Semifinále	Finále
Prvý postupujúci	
1A	

1B	
1C	

tabuľka č. 3

Postupový kľúč pri dvojčlennej skupine. vid'. Tabuľka 4. Postupujúci prvý dvaja do semifinále.

Semifinále	Finále
1A	
2B	
1B	
2A	

tabuľka č. 4

18. Postup do výberových súťaží

Limit hráčov na prestížne podujatia podľa pozície v slovenskom rebríčku :

- **M-SR** **jednotlivci:**
BC1 - 6 , BC2 - 6, BC3 - 6, BC4 - 6 , BC5 - 6
- **Boccia Masters (účasť hráčov zo zahraničia):**
T: 3(SR) na 3(zahr.), P-BC4: 3(SR) na 3(zahr.), P-BC3: 3(SR) na 3(zahr.), P-BC5: 4 SR.
Nominácie slovenských hráčov určí reprezentačný tréner a predsedovia klubov
- **M-SR P/T (účasť hráčov zo zahraničia):**
T: 4(SR) na 4(zahr.), P-BC4: 4(SR) na 4(zahr.), P-BC3: 3(SR) na 3(zahr.), P-BC5: 6SR

19. Nominácie na medzinárodné reprezentačné podujatia

Nomináciu hráčov navrhuje reprezentačný tréner, návrh predkladá na schválenie ŠTK. Po schválení ŠTK sa tento návrh dáva na schválenie VV SZTPŠ. Reprezentácia sa navrhuje v troch kategóriách - A, B a C.

20. Protesty

Protesty sa riadia platnými medzinárodnými pravidlami.

21. Loptičky

Loptičky musia spĺňať všetky kritéria podľa platných medzinárodných pravidiel BISFed. Náhodnú kontrolu loptičiek môže vykonať hlavný rozhodca kedykoľvek počas podujatia akémukoľvek hráčovi.

22. Hlásenie výsledkov

Výsledková tabuľa musí byť umiestnená na viditeľnom mieste pre všetkých hráčov. Priebežné výsledky zápasov zapisuje do hracích plánov technický riaditeľ pretekov bezprostredne po skončení zápasu, alebo hlavný rozhodca, prípadne zapisovateľ. Organizátor je povinný dohodnúť sa na tomto postupe, aby boli všetky výsledky aktuálne a správne zapísané.

23. Zverejnenie herných plánov a výsledkov podujatí

Organizátor má povinnosť oboznámiť SZTPŠ, predsedu ŠTK, reprezentačného trénera daného športu a osobu spravujúcu národný ranking o výsledkoch podujatia najneskôr do troch dní od uskutočnenia sa pretekov. Všetky uvedené osoby musia dostať výsledkovú listinu a kompletne vypísané hracie plány. Organizátor je tiež povinný originálne herné plány naskenovať a uverejniť na webovej stránke boccia.sk.

24. Bodové hodnotenie národných podujatí

Bodovací systém národných súťaží schvaľuje ŠTK a je uverejnený v Športov-technických dokumentoch.

25. Spracovanie národného rebríčka

Osoba spravujúca slovenský rebríček je schválená priamo ŠTK. Táto konkrétna osoba má za povinnosť spracovať aktuálny rebríček do siedmich dní od ukončenia preteku. V prípade, že jej organizátor nedoručí potrebné materiály v určenom termíne, nenesie za oneskorenie spracovania národného rebríčku žiadnu zodpovednosť.

26. Priestupkové konania

Priestupkové konania budú riešené podľa platného Disciplinárneho poriadku SZTPŠ (Smernica č.1). V prípade ak fyzická osoba alebo zástupca športovej organizácie budú porušovať etické, športové, reprezentačné pravidlá, alebo v dôsledku nepravdivého verejného ohovárania a znevažovania konkrétnych osôb či organizácií ústnou a písomnou formou budú poškodzovať iné osoby alebo organizácie, bude ŠTK postupovať voči konkrétnej osobe alebo organizácii prostredníctvom výkonného výboru SZTPŠ na základe platného schváleného Disciplinárneho poriadku.

27. Zoznam príloh

- Príloha č. 1 - Požiadavky na obsah odborných nálezov pre klasifikáciu hráčov – BOCCIA
- Príloha č. 2 - Kódex národného rozhodcu
- Príloha č. 3. - Pravidlá určenia poradia

Požiadavky na obsah odborných nálezov pre klasifikáciu hráčov – BOCCIA.

ŠPORTOVEC pristúpi ku klasifikácii nasledovne:

prinesie si so sebou vyplnený „klasifikačný list športovca“ potvrdený svojim ošetrojúcim lekárom, všetky pomôcky a zariadenia, ktoré využíva pri hre / vozík, pomocné zariadenie – rampu, ak používa tykadlo na spúšťanie loptičiek... /, lekárske záznamy nie staršie ako jeden mesiac pred uskutočnením klasifikácie, záznam neurologického vyšetrenia – ideálny je percentuálny popis funkčného postihnutia jednotlivých končatín.

Diagnóza: je potrebné uviesť, či sa jedná o DMO, poúrazový stav, diparézu, triparézu, kvadruparézu - stupeň lokomočného, mentálneho a koordinačného postihnutia / ľahký, stredný, ťažký/.

Stupeň postihnutia: pohyblivosť na vozíku – samostatne, s pomocou – popísať.

Funkčné postihnutie: chôdza, alebo pohyb na vozíku. Pri postihnutiach končatín uviesť samostatne postih pre každú hornú a dolnú končatinu a uviesť aj rozsah poškodenia v % a aktuálny funkčný stav končatiny, ako aj celkového postihnutia.

Klasifikáciu je možné absolvovať iba s nálezom podľa vyššie uvedených kritérií.

Kontakt:

V prípade záujmu o klasifikáciu je potrebné aby hráč alebo klub poslal mail so žiadosťou. Termín klasifikácie bude vyhlásený maximálne 4x do roka.

e-mail: stkboccia@gmail.com

KÓDEX NÁRODNÉHO ROZHODCU

Byť rozhodcom je veľká zodpovednosť. Rozhodca by sa mal správať podľa nasledujúceho kódexu:

- vždy pamätať, že hra je pre hráčov, a preto by mal byť vždy spravodlivý a nestranný
- presvedčí sa, že je fyzicky aj psychicky na hru pripravený, limituje alkohol a dbá na dostatočný spánok počas trvania súťaže
- príde na súťaž načas a dobre pripravený, s „čistou“ hlavou
- študuje a naučí sa pravidlá hry a pomôže aj svojim nasledovníkom v tom istom
- rešpektuje ostatných rozhodcov a ich rozhodnutia a nekritizuje na verejnosti ostatných organizátorov a kolegov, nevstupuje im do hry
- ostane pokojný, keď je konfrontovaný emocionálnymi reakciami hráčov, trénerov, rodičov alebo divákov
- vždy hovorí k športovcom primeraným spôsobom a presvedčí sa, že rozumejú jeho žiadosti
- robí svoje rozhodnutia sebedome
- kontroluje hru spôsobom, ktorý vyvolá v hráčoch pozitívny zážitok
- oblieka a obúva sa športovo, ak je k dispozícii uniforma hostujúceho mesta, vždy si ju oblečie
- kontroluje svoj časový program rozhodovania a bude vždy pripravený na ďalšiu hru
- nepoužíva hlúpe slová a neslušné gestá
- loptičky na kurte vždy zbiera, nikdy ich nekotúľa, nekope ani nehádza
- rešpektuje pravidlá a navigáciu organizačného tímu
- rozhodcovia môžu mať primeraný kontakt so všetkými hráčmi, ale sú vyzývaní, aby boli nestranní
- rozhodcovský team by mal byť spolu aj na oficiálnych spoločenských akciách napr. obed, večera,...Dlhému zotrvávaniu v spoločnosti svojho domovského tímu by sa mal vyhnúť, až do skončenia pretekov.

Od národného rozhodcu sa vyžaduje:

- byť prítomný načas na všetkých stretnutiach zvolaných hlavným rozhodcom
- nosiť športové oblečenie a obuv
- byť prítomný v hale počas pretekov, opustiť ju môže iba s vedomím a súhlasom hlavného rozhodcu
- vypnutý telefón po celý čas, čo je so športovcami
- rozhodca nesmie na jednom preteku plniť zároveň inú funkciu napr. asistenta hráča

Podpisom tohto "Kódexu národného rozhodcu" sa zaväzujem rešpektovať jeho pravidlá a tak sa stať správnym národným rozhodcom športu Boccia. Uvedomujem si, že jeho nedodržiavanie by mohlo viesť až zbaveniu licencie rozhodcu.

V dňa

Podpis rozhodcu

Pravidlá určenia poradia

V prvom rade sa poradie hráčov určuje podľa počtu bodov za víťazstvá.

System bodovania:

- víťazstvo 2 body
- prehra 0 bodov

O poradí hráčov v skupine rozhodujú tieto kritéria :

- Koeficient 1 (K1) = Počet výhier.
- Koeficient 2 (K2) = Vzájomný zápas.
- Koeficient 3 (K3) = Rozdiel skóre.
- Koeficient 4 (K4) = Dané body.
- Koeficient 5 (K5) = Vyhráte smeny.
- Koeficient 6 (K6) = Najvyšší rozdiel skóre v skupinovom zápase.
- Koeficient 7 (K7) = Najvyšší rozdiel skóre v jednej smene.
- Koeficient 8 (K8) = Postavenie v rankingu.

Koeficienty:

- MSR - koef. 2,0
- Ligový turnaj - koef 1,5
- Boccia Masters - koef. 1,5
- Ostatné turnaje - koef. 1

Body z turnajov za umiestnenie:

- 1. miesto - 25 bodov
- 2. miesto - 22 bodov
- 3. miesto - 20 bodov
- 4. - 21. miesto - o jeden bod menej
- 22. miesto a nižšie - 1 bod

Konečné poradie hráčov sa určí nasledovne:

O 1. – 4. miesto sa hráči vždy stretnú v zápase. O ďalšom poradí hráčov, ktorí postúpili zo skupín, rozhodujú kritéria úspešnosti (koeficienty 3.-8.) vo vyradovacej skupine.

Ďalšie poradie hráčov nepostupujúcich zo skupiny sa určí podľa koeficientov :

- Koeficient 1 (K1) = Umiestnenie v skupine.
- Koeficient 2 (K2) = Počet výhier.
- Koeficient 3 (K3) = Rozdiel skóre.
- Koeficient 4 (K4) = Dané body.
- Koeficient 5 (K5) = Vyhráte smeny.
- Koeficient 6 (K6) = Najvyšší rozdiel skóre v skupinovom zápase.
- Koeficient 7 (K7) = Najvyšší rozdiel skóre v jednej smene
- Koeficient 8 (K8) = Postavenie v rankingu.

Nasadenie do skupín

Pre zahraničných účastníkov, pokiaľ je to možné, platí, že každý hráč je zaradený do inej skupiny. Jeden hráč sa nasadí postupne do každej skupiny (podľa rankingu) a potom sa vytvoria koše na losovanie (podľa rankingu). Počet košov závisí od počtu hráčov v skupine A. Hráči sa postupne losujú od skupiny A,B,C...; A,B,C...; A,B,C... .

Žrebovanie sa uskutočňuje v časovom termíne, ktorý musí byť uvedený v propozíciách. Všetky mená účastníkov žrebovania by mali byť zaznačené v správe z podujatia, ktorú organizátor odovzdáva písomnou formou na sekretariát SZTPŠ a predsedovi ŠTK do siedmich dní od ukončenia podujatia.

Spracovanie národného rebríčka

Osoba spravujúca Slovenský rebríček je schválená priamo ŠTK. Táto osoba má za povinnosť spracovať aktuálny rebríček do siedmich dní od ukončenia pretekov. V prípade, že jej organizátor nedoručí potrebné materiály v určenom termíne, nenesie za oneskorenie spracovania národného rebríčku žiadnu zodpovednosť.